

InBici

# InBici

Rivista per ciclisti, InBici Magazine, Passione sui Pedali

## PROBLEMI CON GLI SPONSOR PER LA QHUBEKA-NEXTHASH, RITARDI NEGLI STIPENDI DI AGOSTO

edinet · Wednesday, September 1st, 2021

Mentre sta provando a ritagliarsi uno spazio di rilievo nella **Vuelta a España 2021**, ma senza troppo successo, il **Team Qhubeka-NextHash** non smette di avere problemi economici. Durante la mattinata è arrivata la notizia che **la squadra sudafricana non è ancora riuscita a pagare gli stipendi di agosto ai propri dipendenti, tra corridori e staff.**

Il ritardo nei pagamenti deriverebbe, secondo Cyclingnews, dal **mancato incasso della sponsorizzazione da parte di un partner**, non meglio specificato al momento. Tutti i tesserati Qhubeka-Nexthash hanno ricevuto una mail in cui viene spiegata la situazione e lo stesso portale riporta le parole scritte in questa lettera.

*“Abbiamo un ritardo inaspettato con i pagamenti da parte di alcuni partner e stiamo aspettando l'arrivo dei soldi dello sponsor nel conto corrente della nostra banca olandese per pagare gli stipendi di Agosto. Appena questi soldi arriveranno, i pagamenti verranno eseguiti. A nome dello staff dirigenziale ci scusiamo per l'inaspettato ritardo“.*

La Qhubeka-NextHash, squadra fra le altre di Fabio Aru, non è nuova a problemi economici: **a fine 2020 la squadra, denominata NTT Pro Cycling, ha rischiato la chiusura ma con Douglas Ryder che è riuscito a trovare gli sponsor principale a fine novembre; il secondo sponsor Assos, azienda di abbigliamento svizzera, è stato poi sostituito da NextHash, multinazionale attiva nella finanza e nel settore delle criptovalute.**

*a cura del nostro partner OA Sport – [www.oasport.it](http://www.oasport.it) Copyright© InBici Magazine ©Riproduzione Riservata*

This entry was posted on Wednesday, September 1st, 2021 at 6:30 am and is filed under [News](#), [STRADA](#)

You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can skip to the end and leave a response. Pinging is currently not allowed.

